**Nome:** loga individual.

**Pré-condição:** Servidor deve estar iniciado, o campo de nome, de senha e de IP do servidor preenchidos e o tipo de oponente “Computador” escolhido.

**Pós-condição:** O usuário fica com o estado de jogando e é exibida a tela de distribuindo frota.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Jogador** | **Sistema** |
| **1** | Pressiona o botão OK da tela de login. |  |
| **2** |  | Envia mensagem “Conectando ao servidor”. |
| **3** |  | Valida jogador. |
| **4** |  | Conecta o jogador ao sistema. |
| **5** |  | Envia mensagem “Conexão estabelecida”. |
| **6** |  | Exibe a tela onde o jogador irá distribuir sua frota. |

**Exceções:**

**3a.** Nome e senha não combinam.

Envia mensagem “Falha na autenticação”.

**4a.** Erro na conexão.

Envia mensagem “Erro de conexão. Tente logar-se novamente mais tarde”.